

# Trois nouveaux jeux

Pour les CE2-CM1-CM2



## AQUA HEROES



Autour de l'eau

## PLANÈTE VIVO



Autour de la biodiversité

Autour des droits  
des enfants



Contactez-nous pour en savoir plus :

Contact

Caroline ARRAGON



03 20 53 76 76



gaia.ead@gmail.com



www.lepartenariat.org



71 rue Victor Renard Lille 59000

Jeux développés dans le cadre de Games for Goals, un projet européen (financé par Erasmus+) et réalisés en partenariat avec des structures partenaires en Belgique, Allemagne, Portugal, Pays-Bas et France.

Cofinancé par le  
programme Erasmus+  
de l'Union européenne



En partenariat  
avec





# AQUA HEROES

*les héros de l'eau*

## 5 minis jeux

*Thèmes :*

- Gaspillage de l'eau
- Pollution chimique
- Sécheresse
- Inondations
- Pollution plastique



## Objectifs *pédagogiques*

- 1/ **Collaboration** : atteindre un objectif commun vers plus de durabilité
- 2/ **Connaissances** : découvrir des menaces sur les ressources en eau et discuter de solutions
- 3/ **Réflexion** : se questionner et partager sur son usage de l'eau
- 4/ **S'engager** : collectivement, planifier des actions pour préserver la vie et les milieux aquatiques

**Suivez Sara, Alex, Max, Samuel et Laura dans leurs aventures pour redonner vie à la rivière. Plusieurs défis vous attendent pour la protéger !**

## A propos *du jeu*



- 🧐 Pour qui ? les CE2-CM1-CM2
- 🕒 Durée : 30-45 minutes + discussion, soit 1h-1h30 au total  
(Il est aussi possible d'organiser des rotations entre les groupes pour que tout le monde découvre tous les thèmes, prévoir un total allant jusqu'à 5h d'animation.)



*écosystèmes  
en alerte*

## *Thème* Biodiversité

Jeu collaboratif autour de cinq écosystèmes pour découvrir grâce à des défis les menaces et les solutions qui pèsent sur les espaces naturels et les espèces qui y habitent !



## Objectifs *pédagogiques*

- 1/ **Collaboration** : atteindre un objectif commun vers plus de durabilité
- 2/ **Connaissances** : découvrir notre interdépendance aux autres formes de vie et ce qui les menace
- 3/ **Réflexion** : se questionner sur sa relation au vivant et au rôle à jouer pour protéger la nature
- 4/ **S'engager** : collectivement, planifier des actions gagnantes-gagnantes pour la biodiversité

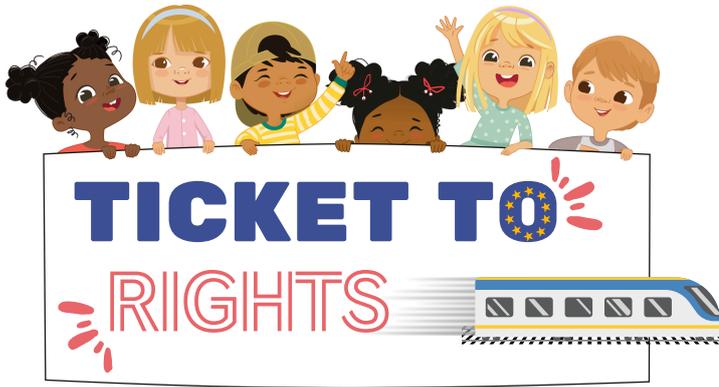
**Répondez aux appels successifs des pôles, des forêts, des océans, des savanes et des déserts puis résolvez les défis pour restaurer ces écosystèmes !**

## A propos *du jeu*



Pour qui ? les CE2-CM1-CM2

Durée : 30-45 minutes + discussion, soit 1h-1h30 au total



*en route pour  
nos droits*

## *Thème* Droits des enfants

Jeu coopératif où les équipes embarquent à bord d'un train qui parcourt le monde pour découvrir les droits des enfants et comment les faire respecter !



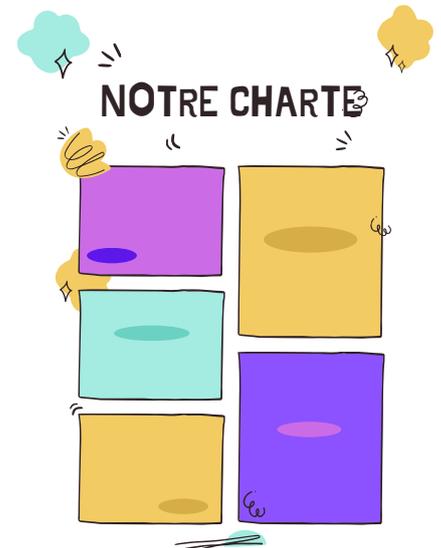
## Objectifs *pédagogiques*

- 1/ **Collaboration** : atteindre un objectif commun vers plus de respect
- 2/ **Connaissances** : découvrir les droits des enfants et comprendre les limites de leur application
- 3/ **Réflexion** : se questionner sur sa relation à soi, aux autres et aux monde
- 4/ **S'engager** : collectivement, planifier des actions pour permettre à chaque enfant d'être soi-même

**Embarquez à bord d'une aventure internationale et utilisez votre mémoire et votre créativité, puis élaborer votre propre charte !**

## A propos *du jeu*

- Pour qui ? les CE2-CM1-CM2
- Durée : 30-45 minutes + discussion, soit 1h-1h30 au total



## Contactez-nous pour en savoir plus :

### Contact

Caroline ARRAGON

☎ 03 20 53 76 76

✉ gaia.ead@gmail.com

🌐 [www.lepartenariat.org](http://www.lepartenariat.org)   

📍 71 rue Victor Renard Lille 59000

**Retrouvez tous les résultats du projet sur notre site :**

**[www.gamesforgoals.eu](http://www.gamesforgoals.eu)**



Merci de nous faire part de vos commentaires sur le jeu,  
et de nous aider à évaluer son impact !



<https://tinyurl.com/GFG-impact-FR>

Jeux développés dans le cadre de Games for Goals, un projet européen (financé par Erasmus+) et réalisés en partenariat avec des structures partenaires en Belgique, Allemagne, Portugal, Pays-Bas et France.

Cofinancé par le  
programme Erasmus+  
de l'Union européenne



En partenariat  
avec

